

# Pilotez vos projets de développement en mode Agile

## Exemple de corrigé pour l'activité "À vous de jouer"

Voici un exemple de réponses.

### 1. Objectif réécrit (clair et mesurable)

« Permettre à un utilisateur connecté de gérer ses playlists, d'indiquer ses vidéos favorites et de partager une vidéo via un lien. »

### 2. User Stories retenues (alignées à l'objectif)

USV102 — Gestion de playlists	En tant qu'utilisateur, <i>je veux</i> créer, renommer et supprimer une playlist, afin d'organiser mes vidéos.	Points : 5 (L) → 10 h (classique, 2 h/pt) / 5 h (low-code, 1 h/pt)
USV103 — Ajout/retrait dans une playlist	En tant qu'utilisateur, <i>je veux</i> ajouter ou retirer une vidéo d'une playlist, afin de gérer mes listes rapidement.	Points : 3 (M) → 6 h / 3 h
USV104 — Marquer en favori (like)	En tant qu'utilisateur, <i>je veux</i> marquer une vidéo en favori, afin de la retrouver facilement plus tard.	Points : 2 (S) → 4 h / 2 h

### Total

- Total points (sans marge) : 10
- Heures (sans marge) : 20 h (classique) / 10 h (low-code)
- + Marge 25 % : +5 h / +2,5 h
- Charge cible : 25 h (classique) / ≈ 13 h (low-code)