



1

## Tout est une boîte !

Une page est une hiérarchie, pas un dessin.

👉 Toujours Identifier toutes les boîtes nécessaires et vérifier l'imbrication parent / enfant

**Où agir ?** Le navigateur (arborescence)

2

## Le parent décide toujours !

Les enfants ne bougent jamais seuls.

👉 Toujours sélectionner le conteneur parent pour organiser, aligner ou distribuer les éléments.

**Où agir ?** Layout du conteneur parent

3

## Un style = une règle réutilisable !

Un bon design doit être facile à modifier.

👉 Toujours créer et utiliser des classes globales avant de styliser localement.

**Où agir ?** Panneau Style → Classes

4

## L'interface réagit à un état, pas à un clic !

Un clic ne change rien directement, il change une information.

👉 Toujours utiliser une variable modifiée par un workflow pour piloter l'affichage.

**Où agir ?** Workflows · Variables · Conditional Rendering

5

## On dessine une fois, les données font le reste !

Dupliquer manuellement est toujours un signal d'erreur.

👉 Toujours créer un modèle unique connecté à une collection de données.

**Où agir ?** Collections · Collection Lists

### Bonnes pratiques 👍

- ✅ Analyser la structure avant le design
- ✅ Vérifier la hiérarchie dans le Navigateur
- ✅ Modifier le layout depuis le parent
- ✅ Utiliser des classes globales
- ✅ Séparer structure, style et logique
- ✅ Ajouter du padding pour aérer
- ✅ Nommer clairement les éléments
- ✅ Tester souvent en Preview

### Erreurs classiques 👎

- ❌ Déplacer un élément sans vérifier son parent
- ❌ Corriger la structure avec du style
- ❌ Styliser sans classe globale
- ❌ Travailler uniquement depuis le visuel
- ❌ Forcer les enfants au lieu du parent
- ❌ Oublier le responsive
- ❌ Accumuler des styles locaux
- ❌ Créer des workflows sans variable

### Définitions 🔍

#### Structure

Organisation des éléments en boîtes imbriquées.

★ Définit qui contient quoi sur la page.

#### Layout

Règles qui déterminent comment un parent organise ses enfants.

★ Colonne, ligne, alignement, distribution.

#### Style

Apparence visuelle des éléments.

★ Couleurs, tailles, marges, typographie, bordures.

#### Parent / Enfant

Relation hiérarchique entre une boîte et son contenu.

★ Le parent contrôle le comportement spatial des enfants.

#### Workflow

Suite d'actions déclenchées par un événement utilisateur.

★ Logique du type si ceci, alors cela.

#### Collection

Liste de données récupérées depuis une source externe.

★ Sert à afficher du contenu dynamique sans duplication.