

Automatisez vos actions récurrentes avec des scripts Bash

Exemple de corrigé pour l'activité "À vous de jouer"

1. Vérification de la présence d'au moins un argument

```
None
if [ $# -eq 0 ]; then
    echo "Erreur : veuillez fournir au moins un fichier en argument."
    exit 1
fi
```

Résultat attendu

```
None
./afficher_fichier.sh

Erreur : veuillez fournir au moins un fichier en argument.
```

→ Le script affiche un **message clair** et **s'arrête immédiatement** si aucun argument n'est transmis.

2. Parcours de tous les fichiers fournis

```
None
for FICHIER in "$@"
do
```

→ La **boucle** permet de répéter le même traitement sur chaque fichier fourni lors de l'exécution du script.

3. Vérification de l'existence de chaque fichier

```
None
if [ -f "$FICHIER" ]; then
    echo "Traitement du fichier : $FICHIER"
    cat "$FICHIER"
else
```

```
echo "Erreur : le fichier $FICHIER est introuvable."  
fi
```

Résultat attendu (exemple)

None

```
./afficher_fichier.sh serveurs_statut.txt inconnu.txt
```

```
Traitement du fichier : serveurs_statut.txt
```

```
Serveur: web-01
```

```
Statut: OK
```

```
CPU: 35%
```

```
...
```

```
Erreur : le fichier inconnu.txt est introuvable.
```

- Le script vérifie l'existence de chaque fichier :
- ◆ s'il existe, il est affiché,
 - ◆ sinon, une erreur claire est indiquée, sans interrompre le traitement des autres fichiers.