

P1C3 - Traduisez la logique de programme en syntaxe Java

Code final :

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        double[] prices = {12.0, 8.0, 10.0, 6.0};  
  
        for (double price : prices) {  
            if (isCheap(price)) {  
                System.out.println("Prix abordable : " + price + " €");  
            }  
        }  
    }  
  
    public static boolean isCheap(double price) {  
        return price <= 10;  
    }  
}
```

Sortie attendue :

```
Prix abordable : 8.0 €  
Prix abordable : 10.0 €  
Prix abordable : 6.0 €
```

La méthode `isCheap` suit la même structure que `isAvailable` : un paramètre, une comparaison booléenne, un `return`. Dans `main`, la boucle `for-each` visite chaque prix, la condition `if` retient ceux qui passent le test, et l'opérateur `+` assemble le message affiché.



Dans le projet, filtrer une liste selon une condition (transactions au-dessus d'un seuil, opérations d'un jour donné...) est un geste quotidien. Le trio boucle + méthode `isXxx` + `if` que vous venez d'écrire est exactement ce motif.